Техническое задание для проекта pyGameGeometryDesh

Описание проекта

pyGameGeometryDesh — это игра, разработанная с использованием библиотеки Pygame, вдохновлённая популярной игрой Geometry Dash. В проекте реализованы основные механики платформера с простым управлением и фиксированным уровнем сложности.

Функционал проекта

1. Игровая механика:

• Перемещение персонажа вперёд по уровню.

• Прыжки для преодоления препятствий.

• Реализация столкновений с препятствиями, ведущих к завершению игры.

2. Графика и анимация:

• Простая 2D-графика с использованием Pygame.

• Анимация прыжков и эффектов столкновения.

3. Звуковое сопровождение:

• Фоновая музыка в процессе

4. Уровни:

• Более одного уровня, техническая возможно добавлять уровни

5. Логика игры:

• Игра начинается при запуске.

• Завершение игры при столкновении с препятствием.

• Возможность мгновенного перезапуска уровня.

Дальнейшие улучшения

1. Добавление новых уровней.

2. Реализация системы очков и таблицы рекордов.

3. Добавление меню.

4. Оптимизация архитектуры и добавление тестов.